Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 19.01.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **Analisi Requisiti**  Nella prima parte della mattinata ci siamo concentrati sull’analisi dei requisiti del progetto. Prendendo spunto dal brainstorming e dalla discussione svolta abbiamo creato una lista di requisiti nella quale abbiamo seguentemente assegnato una priorità per ogni requisito elencato  **Documentazione**  I Requisiti elencati durante la discussione sono stati riportati sulla documentazione da Matteo, che li ha separati per tipo di requisito ed ha assegnato loro una priorità.  **Gantt**  Le attività da svolgere durante il progetto sono state riportate da Nicolò su un Gantt nella quale  **UseCase**  Lorenzo si è occupato di creare lo UseCase del progetto nella quale sono riportati i casi di utilizzo del videogame nel menu di pausa e durante la partita. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| progettazione |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo |
| Inizialmente sono stati elencati i requisiti del progetto su un file di testo. Come spunti sono state utilizzate informazioni inserite la settimana precedente nel brainstorming ed alcuni elementi presi dal QdC.  Seguentemente sono state stanziate le attività da svolgere:   * Stesura dei requisiti nella Documentazione * Gantt * UseCase   Ognuno dei membri del team si è occupato di una delle attività elencate che sono state suddivise durante la riunione. |